

[대회 요강 2]



PLAY O GROUND in Manhae village

*2022년도 국가대표 선발전을 겸함(M2IE, W2IE, MJYE, WJYE)

대회개요

- ▶ 명 칭: 플레이 오 그라운드 인 만해마을 (강원도연맹배 전국오리엔티어링대회)
- ▶ 기 간: 2021년 10월 9-10일
- ▶ 장 소: 인제군 만해마을 일대
- ▶ 경기종목: Sprint(스피드중심의 단거리경기)
 Night Indoor-O(밤에 불이 꺼진 건물과 켜진 건물을 오가는 이벤트경기)
 Altra CUP(알트라 론픽 5를 건 퀵오와 트레일오 토너먼트 전)
- ▶ 주 최: 강원도오리엔티어링연맹
- ▶ 주 관: 오리엔티어링러버스클럽
- ▶ 후 원: 만해축전추진위원회, 인제군, 강원도, 동국대학교
- ▶ 협 찬: ALTRA

PROGRAM: 일정

Date	Time	Event	장소
2021.10.9. 토	11:30-13:30	참가자등록	접수처
	11:30-14:00	방향전환게임(퀵오) 무료 체험	야외 중앙 무대
	13:00-13:30	초보자교육 1차	야외 중앙 무대
	13:30-14:00	초보자교육 2차	야외 중앙 무대
	13:50	Sprint참가자 격리구역 집합 완료 (E클래스 참가자 한정)	박물관 1층
	14:00	Sprint(강원연맹회장배대회) 첫 출발	출발구역
	15:00-22:00	숙소 체크인	문인의집 1층 로비
	16:00	도착 / 폐쇄	
	16:00-	Sprint시상식(예정)	야외 중앙 무대
	16:00-17:30	방향전환게임(퀵오), 트레일오리엔티어링, 모바일 오리엔티어링 무료 체험	야외 중앙 무대
	17:30-18:30	저녁식사	설악관 1층 식당
	19:30	Night Indoor-O 접수	설악관 지하1층 이벤트센터
	20:00-22:00	Night Indoor-O 진행	설악관 지하1층 이벤트센터
	22:00	Night Indoor-O 도착 / 폐쇄	
2021.10.10. 일	8:00-9:00	아침식사	설악관 1층 식당
	8:00-9:00	Relay 참가자등록	접수처
	8:00-11:00	모바일 오리엔티어링 무료 체험	야외 중앙 무대
	9:00-11:00	Relay 진행	출발구역
	-11:00	숙소 체크아웃	문인의집 1층 로비
	11:00-	Relay시상식(예정)	야외 중앙 무대

MAP: 행사장 지도



금강관
설악관

엘리트 격리구역 입구

초보자교육
대회본부/접수처

문인의 집

카페

주차장

ABOUT EVENTS: 경기별 개요

플레이 오 그라운드에서 1년에 한번 열리는 본격 오리엔티어링 워크앤드 프로그램인 “플레이 더 오리엔티어링 그라운드”에서는 다양한 형태의 오리엔티어링을 한 곳에서 1박2일로 즐기실 수 있습니다.

SPRINT(포인트 오리엔티어링)

제1회 강원도연맹회장배 전국오리엔티어링대회로 이루어지며, 2022년에 활약할 국가대표의 선발전에 포함됩니다. 경기방식은 정해진 순서대로 체크포인트(컨트롤)를 돌고 와야 하는 포인트O 방식을 적용합니다. 대한오리엔티어링연맹 규정에 따라 클래스별 시상이 이루어집니다.

NIGHT INDOOR ORIENTEERING EVENT(실내 오리엔티어링)

만해마을에 숙박하시는 참가자를 대상으로 나이트 인도어 오리엔티어링경기를 제공합니다. 밤에 헤드랜턴을 착용하고, 지하통로로 이어진 불이 꺼진 건물과 불이 켜진 건물을 오가며 즐기는 이색 오리엔티어링입니다.

ALTRA CUP (오리엔티어링게임 토너먼트전)

트레일오, 방향전환게임(쿼오) 만으로 겨루는 오러버스만의 독특한 오리엔티어링 릴레이!

방향전환 능력과 지도를 순간적으로 읽어 내는 능력만을 가지고 승자를 겨룹니다.

토너먼트전을 통해 최종적으로 우승한 1팀에게는 발이 좋아하는 신발, 알트라와 자랑! 론픽5를 팀원 2명 모두에게 부상으로 드립니다.

COVID19: 코로나19 방역대책

- 본 행사는 정부의 방역지침을 준수합니다.
- 참가하는 모든 인원은 대회 참가 전 3일 이내(72시간내) 코로나19 검사(PCR)를 실시 후 결과 “음성확인서”를 반드시 대회 1일전까지 제출하고 대회에 참가해야 합니다. (미제출시 대회장을 포함한 만해마을 입장 금지)
- 부득이하게 대회 1일전 검사를 진행한 경우, 반드시 행사 당일 대회장 출입 전에 “음성확인서”를 제출 완료해야 합니다.
- “음성확인서”는 이메일(orienteinglovers@gmail.com) 또는 카카오톡 채널(오러버스: http://pf.kakao.com/_xbyCxoij/chat)을 통해 제출해주시기 바랍니다.
- 이미 백신은 맞으신 분은 “2차접종 후 2주가 지났음을 증명하는 서류”를 제출함으로 음성확인서를 대신할 수도 있습니다.
- 경기장을 포함해 행사장 내에서는 항상 마스크를 착용하셔야 합니다.
- 대회장 곳곳에는 소독장비가 배치되어있으며, 대회장 입장시에는 체온을 측정후 입장합니다.

EMBARGOED AREA: 출입금지구역

모든 참가예정자 및 참가자에게 정보제공의 가능성이 있는 모든 관계자는 첫째날 스프린트 경기가 종료되는 시간까지 아래 지도에 표시된 구역내에 출입을 엄격하게 금지합니다. 당일, 대회 참가를 위하여 운영진의 지시하에 출입은 가능합니다.



참가자 안전대책

- 경기 중 안전사고에 대비하여 참가자에 대한 안전보험 가입.
- 대회장 내에 패트롤 인원 및 의료진을 배치.
- 긴급 연락처를 경기용 지도에 명기.

첫째 날: 스프린트 경기 (제1회 강원도연맹전국오리엔티어링대회)

INFORMATIONS: 개요

만해마을을 중심으로 비교적 평탄한 지역에서 주력의 영향을 많이 받는 스프린트 경기를 진행합니다. 주력 및 지도읽기 외에도 빠른 판단력이 경기를 좌우하며, 초보자들도 접근하기 쉬운 경기 특성상 단체부에서도 정해진 순서대로 체크포인트(컨트롤)를 돌고 와야 하는 포인트O 방식을 적용합니다.

*2022년도 국가대표 선발전을 겸함(M21E, W21E, MJYE, WJYE).

경기종목: 스프린트(포인트O)

첫출발: 14:00

도착폐쇄: 16:00

지도 정보:

종목	지도제작규정	등고선간격	측적	
			E클래스	일반클래스
스프린트	ISSprOM 2019	2.5m	1:4000	1:4000

경기규칙: IOF 및 KOF 경기규칙, 대한체육회 대회규정, 반도핑규정 적용

컨트롤 위치 설명: 국제오리엔티어링연맹 기호 사용

편칭시스템: SPORTident.

경기 중 보급: 경기 후 생수를 드립니다.

복장 및 장비:

- 공원내를 주행함으로 스파이크가 있는 신발을 금하며, GPS 시계의 사용은 가능하나 네비게이션 목표로 사용하는 것을 금합니다.
- 경기장 지형 특성상 긴바지 착용 및 테이핑을 권장합니다.
- 당일 비 예보시 개별적으로 우천에 대비하시길 바랍니다.

CLASSES: 클래스

[약자 설명]

- 성별: **M**-남자 / **W**-여자 / **G**-팀(그룹; 2인1조기준)
- 난이도: **E**-선수급, 매우 어려움 / **A**-어려움 / **B**-비교적 쉬움 / **N**-매우 쉬움
- 거리: **L**-장거리 / **S**-단거리
- 숫자: 각각 나이를 뜻한다. 신청 요건 참조(21, 30, 40, 50, 60: 표시된 나이 이상이면 출전이 가능하다. / 20, 16, 13: 표시된 나이 이하면 출전이 가능하다.)

참가비 그룹구분	남자부 *1		여자부		신청요건 *3	난이도
	클래스	우승예상시간	클래스	우승예상시간		
X	M21E	20-25min	W21E	20-25min	요건충족자에 한함*2	선수급
Y	MJYE	20-25min	WJYE	20-25min	요건충족자에 한함*2	선수급
Y	M21A	25min	W21A	25min	21세 이상	상급
Y	M21B	25min	W21B	25min	21세 이상	중급
Y	M30	30min	W30	30min	30세 이상	상급
Y	M40	30min	W40	30min	40세 이상	상급
Y	M50	30min	W50	30min	50세 이상	상급
Y	M60	30min	W60	30min	60세 이상	상급
Z	M20	25min	W20	25min	20세 이하(고등부)	중급
Z	M16	25min	W16	25min	16세 이하(중등부)	초급
Z	M13	25min	W13	25min	13세 이하(초등부)	초급
Z	MBL	30min	WBL	30min	초보자 장거리(군인부)	초급
Z	MBS	25min	WBS	25min	초보자 단거리	초급
G	GN	30min	초등학생을 포함한 가족 팀*4			초급

*1. 여자선수는 남자부를 뛸 수 있다.

*2. 2022년아시아선수권대회 및 세계선수권대회 국가대표선발전에 참여하고자 하는 선수는 반드시 E클래스(M/W 21/JY E)를 뛰어야한다. M/W JYE클래스의 경우 올해(2021년) 한국나이가 20세이하인 선수만 참가할 수 있다. M/W 21E 클래스의 경우 연령제한은 없다.

*3. 2021년의 한국 나이를 기준으로 한다.

*4. G그룹의 지도는 팀 당 2장, 기록계측장비는 팀당1개만 지급된다. 더 원할 경우 신청 시 비고란에 기입해야 하며, 추가요금이 발생할 수 있다.

*5. 사전신청자에 한해 나침반을 대여한다.

ATTENTION: 경기 유의사항

가. 참가 신청은 자기 해당 클래스와 규정에 맞게 해야 한다.

나. 참가신청자는 당일 13:30분까지 대회장 접수처에 접수해야 한다.

다. 전자장비는 SI전자기록 시스템을 사용한다.

지급된 전자카드(SI card)는 다른 경기자와 바뀌지 않도록 주의한다.

(만약 바뀌어 경기를 하게 되면 대리 경기자로 처리되어 대상자 모두를 '실격'으로 처리한다.)

- 라. 경기 중 순번을 착오로 편칭(미스 편칭)했다고 생각되면 원래 찍어야 했던 컨트롤로 되돌아가서 다시 컨트롤 순번대로 편칭하게 되면 문제가 없으며, 내가 찍어야 하는 컨트롤이 외에 다른 컨트롤을 추가로 찍는 것은 실격이 되지 않는다.
(예1: 3번째 컨트롤을 찍어야 하는데 3번째를 건너뛰고 4번째를 먼저 찍었을 경우에 3번으로 돌아가서 3번째부터 다시 순서대로 3,4,5,6...이렇게 찍으면 정상편칭 처리가 되어 실격으로 간주되지 않는다.)
(예2: 내가 찍어야 하는 컨트롤수가 10개인데 총 14개를 찍었다고 해도 본인의 컨트롤이 모두 빠짐없이 순서대로 포함만 되어 있으면 실격으로 간주되지 않는다.)
- 마. 출발은 14:00부터이며 각 선수는 지정된 출발시간에 출발하여야 한다. 출발시간에 지각하여 지연출발 하여도 경기기록은 원래 정해졌던 출발시각을 기준으로 측정된다. 또한, 지연 출발자는 반드시 진행 요원의 지시에 따라 출발한다.
- 바. 전자카드(SI card)의 대여로 인한 분실(파손 포함)시 실비(10만원)를 현금 등으로 배상해야 하므로 모든 선수 여러분의 각별한 주의를 요망한다.
- 사. 참가자는 자신의 건강을 위하여 절대로 무리한 행동을 하지 않으며 부상 등의 책임은 경기자 본인에게 있다.
- 아. 경기장내 농작물(시설물)등의 훼손에 주의를 해야 하며 혹시 피해를 주었다면 본인이 책임을 져야 한다. (변상, 법적 문제 등)
- 자. 불참한 신청자의 전자카드(SI card)는 사전에 필히 반납하여야 한다.
- 차. 선수는 부득이 경기를 포기할 경우라도 전자카드(SI card)는 필히 본부 또는 도착점에 제출해야 한다.
(미 반납 시 선수가 미도착으로 확인하고 실종 신고 또는 수색대 파견을 할 수 있으며 이에 따른 소요경비는 해당 참가자가 부담하여야 한다.)
- 카. 쓰레기는 지정한 곳에 모아야 하며, 화기사용은 금지한다.
- 타. 컨트롤 철수는 당일 16시부터 실시되며 이후에 선수는 경기를 중단하고 본부(도착지)로 돌아와야 한다.
- 파. 출입금지 시설물, 화단 등 지도상 출입금지구역에는 들어갈 수 없으며, 발각 시에는 실격 처리한다.
- 하. 인파가 많은 곳에서는 충돌 사고에 주의하고 피해 발생 시 본인이 책임을 진다.

E CLASS ATTENTION: E 클래스 경기 유의사항

- 엘리트 클래스 참가자는 13시 50분까지 격리구역 내에 집합을 완료해야 합니다.
(집합 구역: 박물관 1층)
- 격리구역 내에는 이용가능한 화장실이 있습니다.
- 격리구역 내에 짐 보관이 가능하며 엘리트 선수 전원 출발 이후 짐을 가져가실 수 있습니다.

COMPLAIN & PROTEST: 판정 불만에 대한 이의 제기

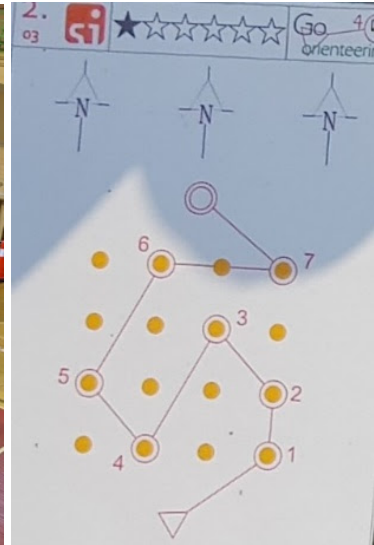
- 판정에 대한 불만 제거나 이의 신청을 하고자 하는 참가자는 규정에 따라 본부에 문서로 전달해야 한다.
- 모든 불만이나 이의 제기는 공식 결과가 나온 후 15분 이내에 해야 한다.

첫째 날 무료 체험 이벤트

QUICK-O EVENT: 콕오 무료체험 안내

방향전환게임, 콕오리엔티어링에 대한 무료체험 이벤트를 진행합니다. 콕 오리엔티어링은 지형지물에 대한 지식 없이 방향감각만으로 즐기는 오리엔티어링입니다. 오리엔티어링에 대한 지식 없이도 남녀노소 누구나 즐길 수 있습니다. 둘째날 릴레이 이벤트에서는 콕오리엔티어링을 이용한 경기를 진행합니다.

일시 및 장소: 대회 1일차 11:30-14:00(1차), 16:00-17:30(2차), 야외 중앙 무대



TRAIL-O EVENT: 트레일 오 무료체험 안내

트레일 오리엔티어링은 지도읽기 능력을 겨루는 경기 방식으로 신체적으로 달리기가 어려운 사람들과도 함께 즐길 수 있는 오리엔티어링 경기입니다. 둘째날 릴레이 이벤트에서는 트레일 오리엔티어링을 이용한 경기를 진행합니다.

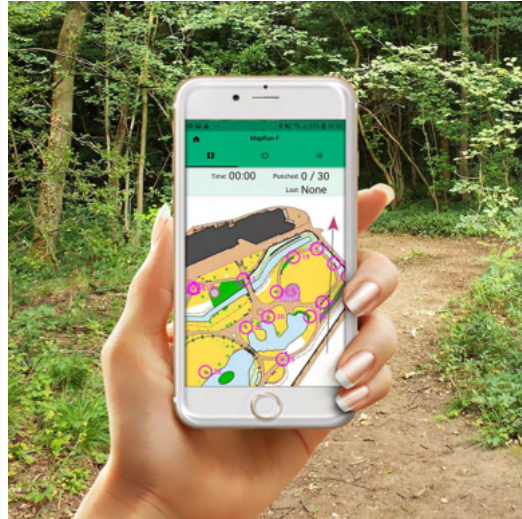
일시 및 장소: 대회 1일차 16:00-17:30, 야외 중앙무대



MOBILE ORIENTEERING: 모바일 오리엔티어링 무료체험 안내

모바일 오리엔티어링은 스마트폰의 GPS 기능을 활용해 전용 어플을 사용하여 자동 펀칭 및 기록측정 방법으로 진행합니다. 컨트롤 지점에 컨트롤 플랙은 설치하지 않으며, 지도에 표시된 컨트롤에 접근하면 자동으로 펀칭됩니다. 스마트폰에 MapRunF을 설치하고, 지도 배부 장소에서 지도를 받아 자유롭게 체험하실 수 있습니다. MapRunF 사용 방법은 유튜브 영상을 참고해주시기 바랍니다. <https://youtu.be/jUGvkhGgqA>

지도 배부 일시 및 장소: 대회 1일차 16:00-17:30, 야외 중앙무대



INFORMATION: 체험장소 안내

야외중앙무대 전경



첫째 날 밤: NIGHT INDOOR-O(숙박자 대상 이벤트 경기)

만해마을에 숙박하시는 참가자를 대상으로 나이트 인도어 오리엔티어링경기를 제공합니다. 밤에 헤드랜턴을 착용하고, 지하통로로 이어진 불이 꺼진 건물과 불이 켜진 건물을 오가며 즐기는 이색 오리엔티어링! 개인으로 혼자 참여하셔도 되고, 친구나 부모님 손잡고 함께 참여하시는 것도 가능합니다.

경기종목: 나이트 실내 오리엔티어링

접수 및 초보자 교육: 19:30, 설악관 지하 1층 이벤트 센터

첫출발: 20:00

도착폐쇄: 22:00

참가대상: 만해마을에 숙박하는 참가자라면 누구나(경기 당일 접수 가능)

참가비: 5,000원

지도정보: OCAD에서 제공하는 인도어 오리엔티어링 규격에 따릅니다.

편칭시스템: SPORTident.

복장 및 장비: 제한은 없으나, 슬리퍼 등 운동에 부적합한 복장은 금합니다. 헤드랜턴이 있으신 분은 지참하시길 바라며, 핸드폰 손전등으로도 참가는 가능합니다. 사전 신청자에 한하여 헤드랜턴을 대여합니다.

경기규칙:

- 선수별로 출발 순서가 정해져 있지는 않으며, 선착순으로 지도를 받아 출발합니다.
- 컨트롤을 모두 편칭하지 못하거나 순서가 잘못되었을 경우에는 실격처리 됩니다.
- 경기중 안전사고에 대한 책임은 전적으로 경기자에게 있으며, 달릴 때 상대 경기자와의 충돌사고에는 충분히 주의하시기 바랍니다.
- 코로나 확산방지를 위해 경기중 및 응원시에도 마스크는 반드시 착용하여 주시기 바랍니다.

둘째 날: ALTRA CUP(ORIENTEERING RELAY TOURNAMENT)

트레일오, 방향전환게임(퀴오) 만으로 겨루는 오러버스만의 독특한 오리엔티어링 릴레이! 방향전환 능력과 지도를 순간적으로 읽어 내는 능력만을 가지고 승자를 겨룹니다. 토너먼트전을 통해 최종적으로 우승한 1팀에게는 발이 좋아하는 신발, 알트라의 자랑! 론픽5를 팀원 2명 모두에게 부상으로 드립니다.

경기종목: 2인1조 릴레이

설명시작: 9:00(일반적인 경기방식과 다르기 때문에 반드시 참가해주시기 바랍니다.)

출발시각: 9:30

편칭시스템: SPORTident

복장 및 장비: 복장 자유

경기 중 보급: 경기 후 생수를 드립니다.

신청방법: 현장 접수 및 사전 접수

참가비: 팀당 20,000원

*2인1팀을 결성하지 못했을 경우 접수처에서 팀을 구성해 드릴 수 있습니다.

경기방식: 경기는 토너먼트 방식으로 진행되며 예선 및 본선을 통해 우승팀을 가립니다.

- 예선: 2인1조 콰오 릴레이와 트레일 오리엔티어링 경기결과를 합산하여 본선 진출팀을 선정합니다.
- 본선: 2인1조 콰오 릴레이로 팀별 토너먼트 진행합니다.
- 결승: 2인1조 콰오 릴레이를 팀당 **2회** 진행하여 우승팀을 선정합니다.

시상품: 우승팀에게는 **189,000원 상당의 알트라 트레일러닝화 론픽 5 시상**

경기규칙:

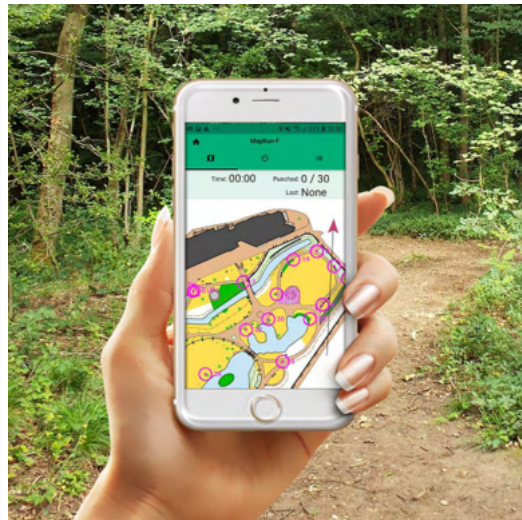
- 컨트롤을 모두 펀칭하지 못하거나 순서가 잘못되었을 경우에는 실격처리 됩니다.
- 경기중 안전사고에 대한 책임은 전적으로 경기자에게 있으며, 달릴 때 상대 경기자와의 충돌사고에는 충분히 주의하시기 바랍니다.
- 코로나 확산방지를 위해 경기중 및 응원시에도 마스크는 반드시 착용하여 주시기 바랍니다.

둘째 날 무료 체험 이벤트

MOBILE ORIENTEERING: 모바일 오리엔티어링 무료체험 안내

모바일 오리엔티어링은 스마트폰의 GPS 기능을 활용해 전용 어플을 사용하여 자동 펀칭 및 기록측정 방법으로 진행합니다. 컨트롤 지점에 컨트롤 플랙은 설치하지 않으며, 지도에 표시된 컨트롤에 접근하면 자동으로 펀칭됩니다. 스마트폰에 MapRunF을 설치하고, 지도 배부 장소에서 지도를 받아 시간에 관계없이 자유롭게 체험하실 수 있습니다. MapRunF 사용 방법은 유튜브 영상을 참고해주시기 바랍니다. <https://youtu.be/jUGvkthGgqA>

지도 배부 일시 및 장소: 대회 2일차 8:00-11:00, 야외 중앙무대



ACCOMMODATION: 숙박

타입	숙소명	인원	구비품목
A	문인의 집	2인1실	냉장고, 전기포트, 수건, 치약
B	설악관	2인1실(가족4인1실)	냉장고, 수건, 치약

- 체크인: 15:00-22:00
- 체크아웃: 11:00
- 체크인 및 체크아웃은 문인의 집에서 진행(설악관 숙박자 포함)
- 퇴실시 분리수거를 필히 해주시기 바랍니다.
 - 분리수거 장소
 - ✧ 설악관: 각층에 분리수거장 설치
 - ✧ 문인의 집: 문인의 집 건물과 주차장 사이

WAY TO COME: 교통

- 대회 주최 측은 오리엔티어링 참가자를 위한 별도의 교통편은 제공하지 않습니다.
- 버스 : 동서울 기준 약 2시간 소요
 동서울 -> 백담사입구(속초행) -> 만해마을(2km)
- 자가용 :
 1. 서울-양평-홍천-인제-한계삼거리(속초방향)-12선녀탕입구-만해마을
 2. 서울- 경춘고속도로-동홍천IC-인제,속초방향-12선녀탕입구-만해마을



OTHER INFORMATION: 기타 정보

- 참가신청마감 이후에는 천재지변에 의한 대회취소를 포함하여 어떤 사유로도 참가비는 환불되지 않습니다.
- 대회장은 시기적으로 일교차가 큼니다. 기후를 충분히 고려하고 갈아입을 복장 및 음료 등을 준비해 주시기 바랍니다.
- 대회장에 개인텐트를 칠 수 없습니다.
- 전자카드(SI card)의 대여로 인한 분실(파손 포함)시 실비(10만원)를 현금 등으로 배상해야 하므로 모든 선수 여러분의 각별한 주의를 요망합니다.
- 참가자는 자신의 건강을 위하여 절대로 무리한 행동을 하지 않으며 부상 등의 책임은 경기자 본인에게 있습니다.
- 경기장내 농작물(시설물)등의 훼손에 주의를 해야 하며 혹시 피해를 주었다면 본인이 책임을 져야 합니다. (변상, 법적 문제 등)

CONTACT DETAILS: 문의

Email: orienteeringlovers@gmail.com

카카오톡채널: 오리버스(<http://pf.kakao.com/xbyCxoij/chat>)